



service
Développement
numérique

TUTORIEL :

Créer un objet 3D à partir d'un dessin vectoriel sur Blender

1/5

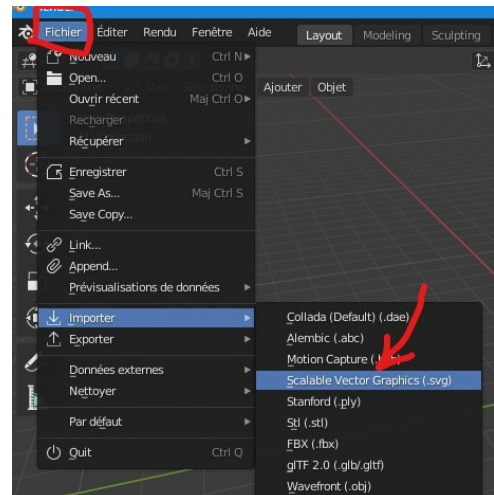
Ce document explique à l'aide du logiciel Blender comment créer du volume 3D à partir d'un dessin 2D vectoriel. Ce tutorial requière d'avoir au préalable un fichier de dessin vectoriel au format .SVG
Pour créer un dessin vectoriel à partir d'une image, vous pouvez consulter le tutorial « VECTORISER UNE IMAGE BITMAP AVEC INKSCAPE »

Blender

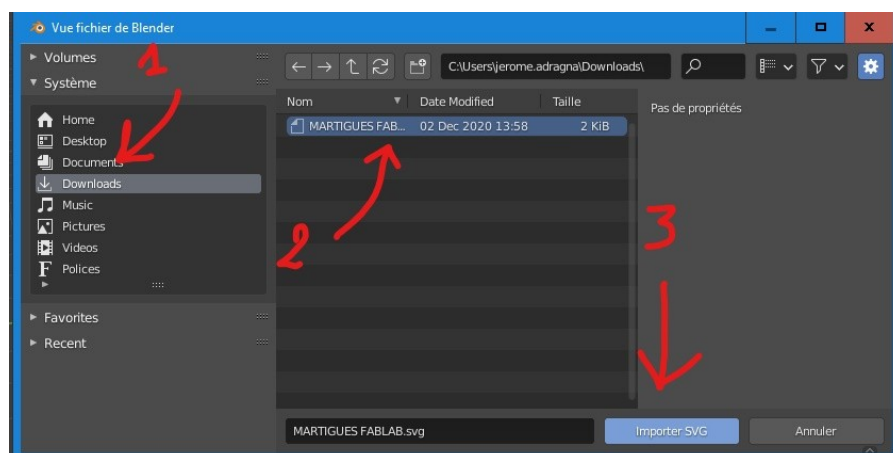
1 – Ouvrir le logiciel Blender



2 - Dans le menu Fichier > Importer sélectionner le type « Scable Vector Graphics (.svg)



3 – Dans la fenêtre d'import rechercher le fichier vectoriel sur le disque dur ou un périphérique externe (1) . Sélectionner le fichier vectoriel (2) et cliquer sur « Importer » (3).



DINSI service Développement numérique

e pn@ville-martigues.fr

Mai 2020



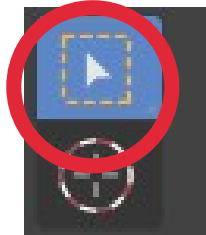


service
Développement
numérique

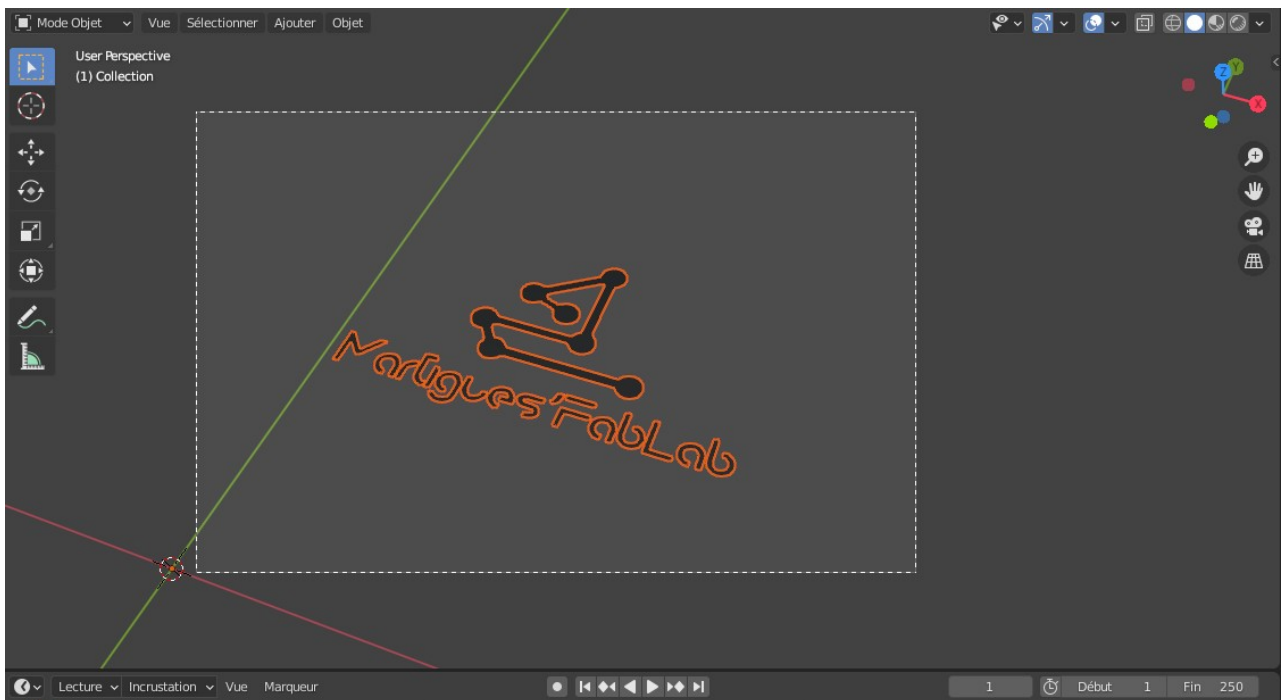
TUTORIEL : Créer un objet 3D à partir d'un dessin vectoriel sur Blender

2/5

4 – Dans la barre latérale (gauche),
cliquer sur l'outil « sélection boîte ».



5- Sélectionner tout ou partie du design vectoriel à extruder.



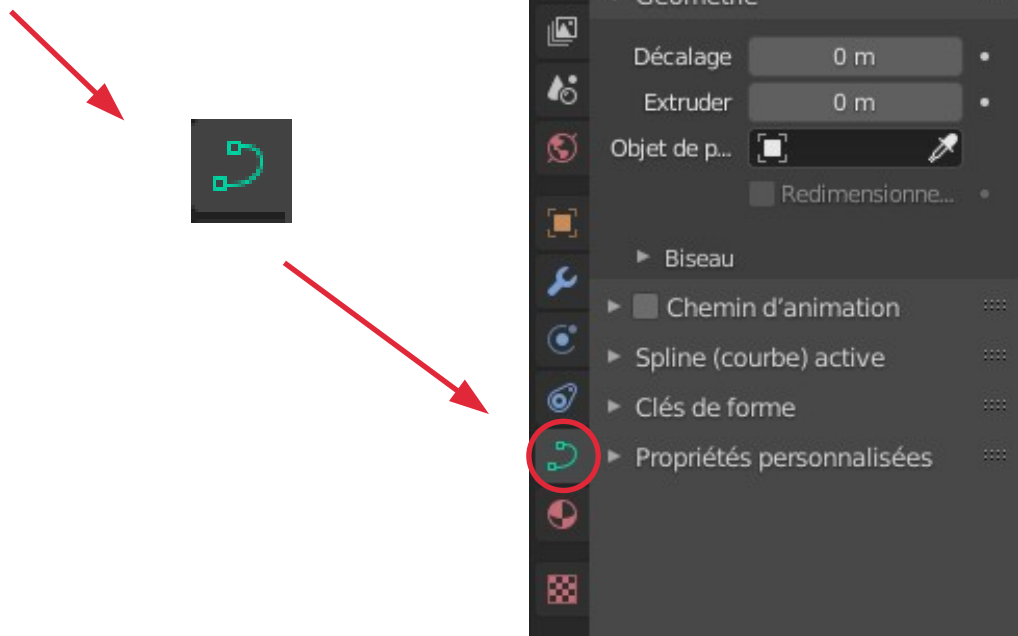


service
Développement
numérique

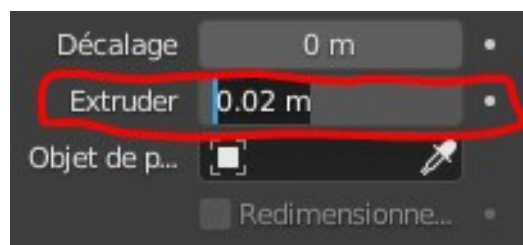
TUTORIEL : Créer un objet 3D à partir d'un dessin vectoriel sur Blender

3/5

6- Dans le menu latéral (à droite de l'écran),
ouvrir l'onglet « Object DataProperties ».



7 – Déployer le sous-menu « Géométrie » puis ajouter de l'épaisseur à votre dessin vectoriel en augmentant la valeur du champ « Extruder ».



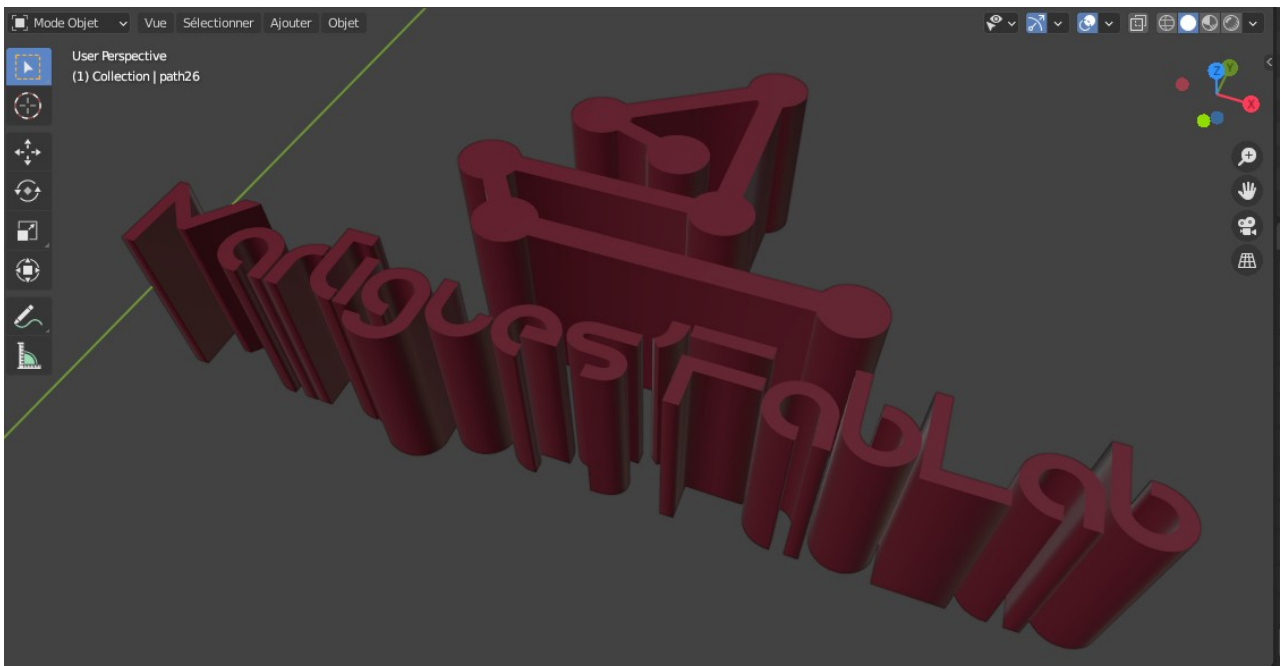


service
Développement
numérique

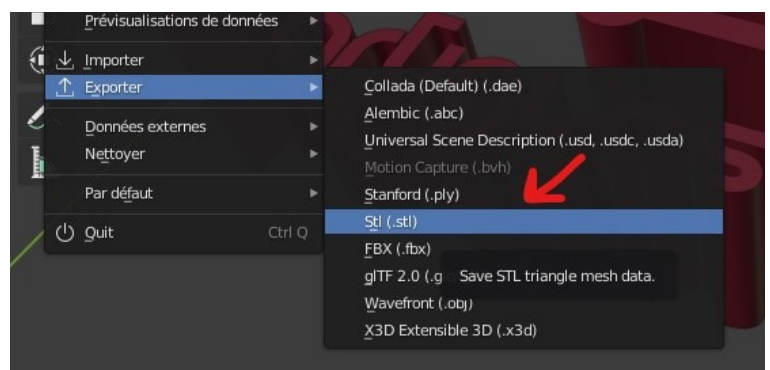
TUTORIEL : Créer un objet 3D à partir d'un dessin vectoriel sur Blender

4/5

8 – Bravo, votre dessin vectoriel est désormais un objet 3D. Pour l'imprimer en 3D il faut l'exporter.



9 - Dans le menu Fichier > Exporter
sélectionner le type «STL (.stl)»



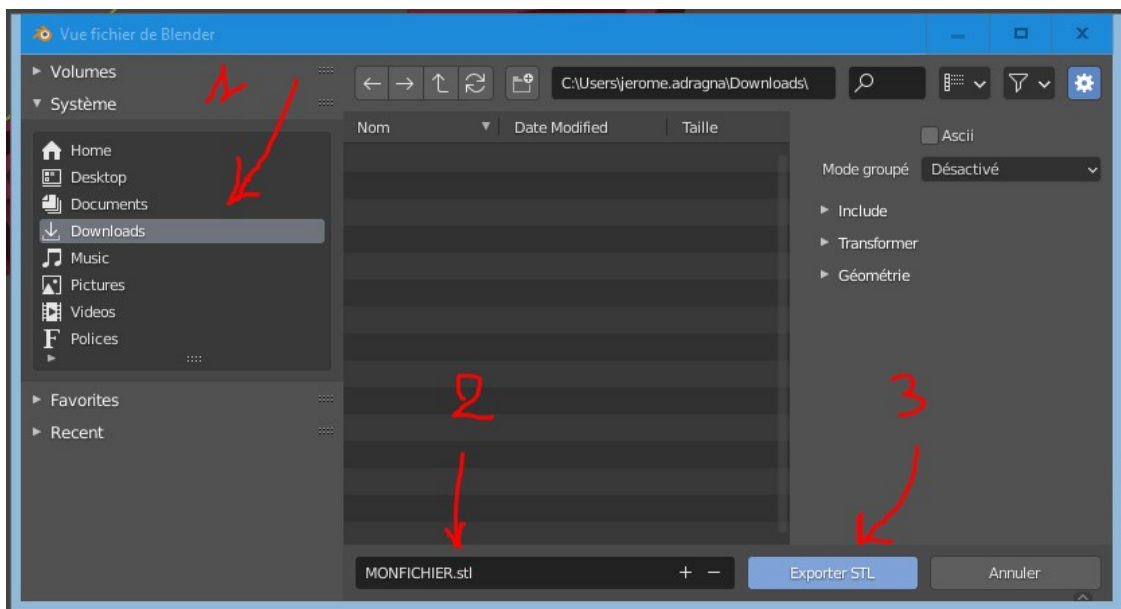


service
Développement
numérique

TUTORIEL : Créer un objet 3D à partir d'un dessin vectoriel sur Blender

5/5

10 - Dans la fenêtre d'export définir la destination du fichier (1). Nommer le fichier 3D en conservant .stl à la fin. Puis cliquer sur « Exporter » (3).



Pour vous accompagner dans les usages numériques

www.ville-martigues.fr/services-en-ligne/martigues-numerique

- Nous vous accueillons habituellement dans 2 Espaces Publics Numériques à Martigues. Renseignez vous pour connaître les jours et horaires d'ouvertures.
- Nous vous proposons aussi de nous contacter à distance pour vous accompagner dans vos démarches numériques (administratives, vie quotidienne, emploi, télétravail...):

Téléphone : 04 42 44 36 19 (laisser un message sur le répondeur, nous vous rappellerons)

Mail : epn@ville-martigues.fr

Facebook : [www.fb.com/EPN.martigues](https://www.facebook.com/EPN.martigues)

Nous essaierons de répondre à vos questions et vous aiderons à trouver des solutions dans la mesure du possible.

- Vous pouvez aussi consulter nos tutoriels vidéo sur la chaîne : www.dailymotion.com/martigues-numerique

DINSI service Développement numérique

epn@ville-martigues.fr

Mai 2020

