



service
Développement
numérique

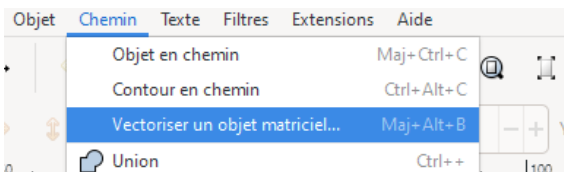
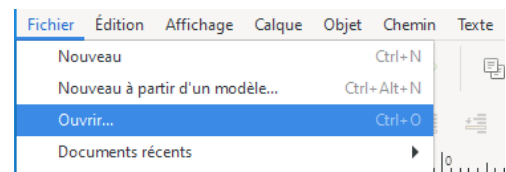
TUTORIEL : VECTORISER UNE IMAGE BITMAP AVEC INKSCAPE

1/3

Ce document explique comment obtenir un fichier vectoriser .SVG en utilisant le logiciel Inkscape et une image de base type bitmap.

Sous titre 1

1 - Dans le menu Fichier > Ouvrir ... (CTRL + O)
Recherchez l'image bitmap à vectoriser.

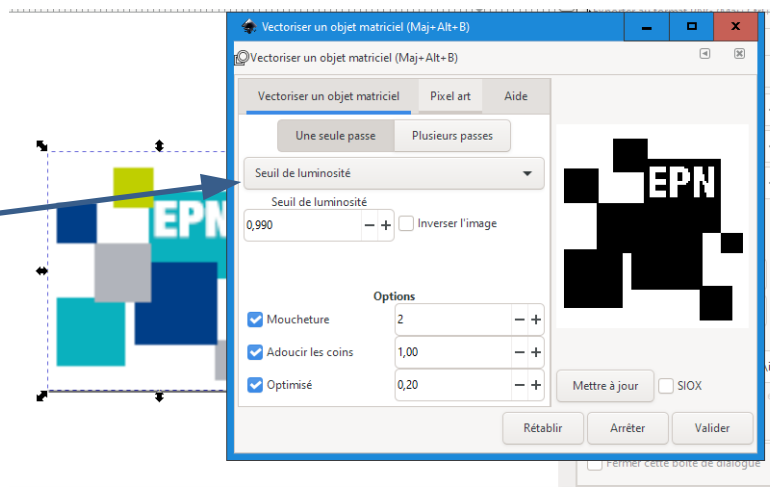


2 - Après avoir sélectionné l'image dans Inkscape, lancer la vectorisation depuis le menu Chemin > vectoriser un objet matriciel ... (Maj + Alt + B)

3 - Ici, il faut déterminer les zones de l'image qui seront vectorisées.

Plusieurs méthodes existent :
Seuil de luminosité, détection de contour, quantification des couleurs, auto-trace.

Il est nécessaire de tester ces différents outils afin de déterminer celui qui donne le meilleur résultat pour l'image en cours. Dans le cas présent, j'utilise le seuil de luminosité.

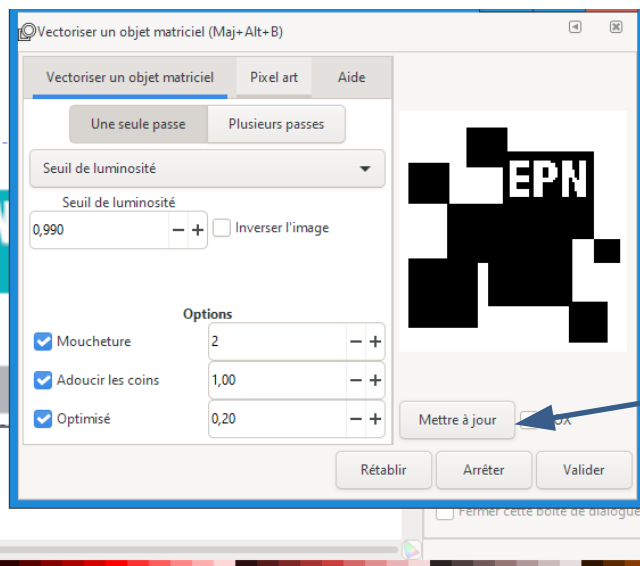




service
Développement
numérique

TUTORIEL : VECTORISER UNE IMAGE BITMAP AVEC INKSCAPE

2/3



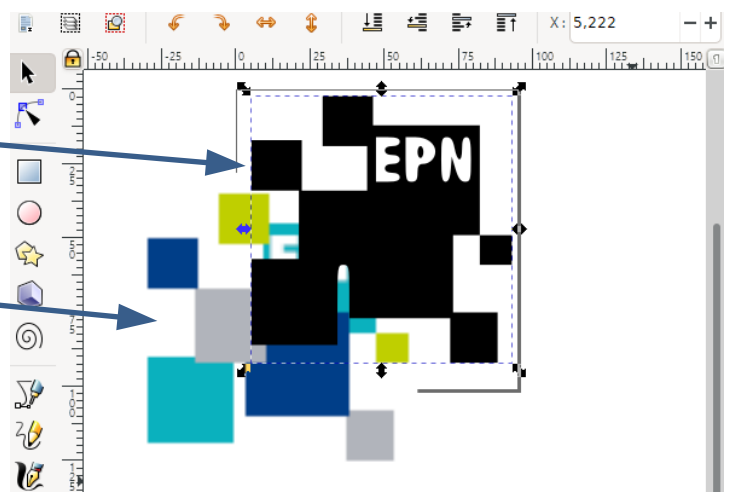
5 - Quand le rendu est satisfaisant, valider la vectorisation. (Vous pouvez effectuer plusieurs vectorisations si toutes les zones de votre image d'origine ne sont pas vectorisées.)

Pour obtenir un aperçu, il faut cliquer sur « *Mettre à jour* ».

6 - La vectorisation effectuée se superpose au dessus de votre image d'origine.

Ainsi, en sélectionnant le calque le plus en dessous vous pourrez supprimer l'image bitmap non vectorielle.

Si vous réalisez plusieurs vectorisations, la plus récente sera au dessus des calques.





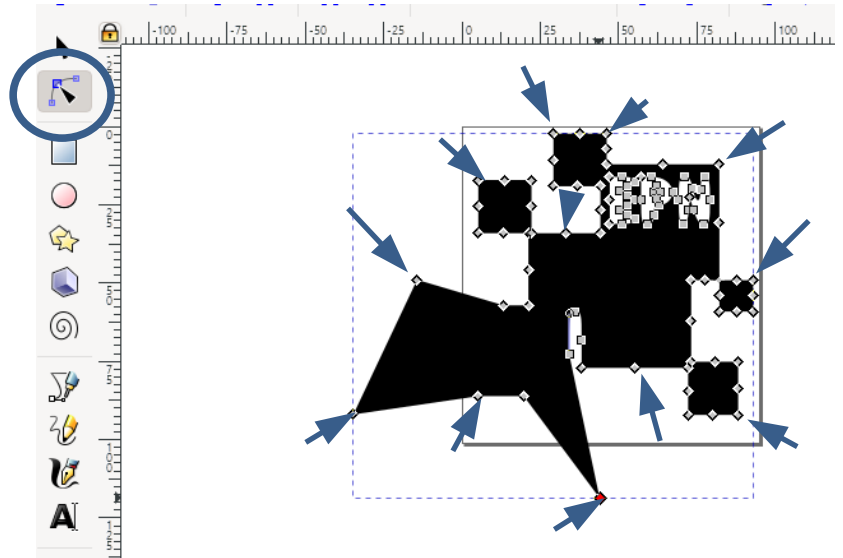
service
Développement
numérique

TUTORIEL : VECTORISER UNE IMAGE BITMAP AVEC INKSCAPE

3/3

7 - L'éditeur de points disponible dans la palette d'outil latérale vous permet d'avoir un aperçu du nombre de points de la vectorisation.

Il est possible grâce à cet outil de retravailler la vectorisation en ajoutant et/ou supprimant quelques uns des points.



8 - Depuis le menu Fichier > Enregistrer sous...
Enregistrez votre image au format . SVG (format vectoriel)

Nom du fichier :	<input type="text" value="EPN MARTIGUES"/>	<input type="button" value="Enregistrer"/>
Type :	<input type="text" value="SVG simple (*.svg)"/>	<input type="button" value="Annuler"/>

Pour vous accompagner dans les usages numériques

www.ville-martigues.fr/services-en-ligne/martigues-numerique

- Nous vous accueillons habituellement dans 2 Espaces Publics Numériques à Martigues. Renseignez vous pour connaître les jours et horaires d'ouvertures.
- Nous vous proposons aussi de nous contacter à distance pour vous accompagner dans vos démarches numériques (administratives, vie quotidienne, emploi, télétravail...) :

Téléphone : **04 42 44 36 19** (laisser un message sur le répondeur, nous vous rappellerons)

Mail : epn@ville-martigues.fr

Facebook : [www.fb.com/EPN.martigues](https://www.facebook.com/EPN.martigues)

Nous essaierons de répondre à vos questions et vous aiderons à trouver des solutions dans la mesure du possible.

- Vous pouvez aussi consulter nos tutoriels vidéo sur la chaîne : www.dailymotion.com/martigues-numerique

DINSI service Développement numérique

epn@ville-martigues.fr

Mai 2020

